

## Artículo 1 – Inscripción

Las inscripciones deben ser completadas antes del 5 de Noviembre.

Es importante que cada parroquia elija un delegado que se ponga en contacto con el equipo de organizadores del torneo, para poder resolver dudas y estar en contacto de cara a los partidos. Es también necesario presentar las fichas de los jugadores antes del comienzo de la liga. Las actas de los partidos: necesidad de que los capitanes de ambos equipos firmen el acta al finalizar el partido.

## Artículo 2 – Registro del equipo

En caso de que haya jugadores **menores de edad** habrá que obtener un **permiso** de los padres para que puedan aparecer en **fotos** de promoción, entrevistas o informes de los partidos.

## Artículo 3 – Composición del Equipo

Cada Parroquia puede formar un grupo de hasta 14 jugadores. Dicho equipo deberá ser formado por jóvenes, de entre 16 y 35 años, que participen en la parroquia. Necesaria autorización paterna para los menores de edad en la ficha que se nos entrega al comenzar la temporada.

Para poder participar en el torneo cada parroquia deberá tener un equipo mínimo de 9 jugadores, pudiendo ampliar este número después.

## Artículo 4 – Formato del Torneo

El torneo se desarrollará como la liga de fútbol profesional de Argentina, con torneo apertura y clausura. El “apertura” se disputará en una fase, constituida por un torneo independiente, a una sola vuelta. Se jugará de noviembre a febrero. El “clausura” se jugará de febrero a junio (campeón de la LDFS). El formato del Clausura se dará a conocer al finalizar el torneo Apertura. El calendario oficial, basado en el número de equipos inscritos, será elaborado por la comisión y técnico competente. El calendario completo será finalmente colocado en la web oficial de la LDFS.

- Se han asignado las siguientes puntuaciones:

- ◇ 3 puntos por victoria;
- ◇ 1 punto por empate;
- ◇ 0 puntos por derrota.

- Los partidos constarán de dos partes de 25 minutos, con un descanso de 3/5 minutos entre primera y segunda parte.

- Al final del partido habrá un tiempo de “Fair-Pray” en el que los futbolistas de ambos equipos además de apretones de manos y abrazos tras el pitido final se reunirán en el centro del campo para una **oración de acción de gracias**.

- **En caso de empate se utilizará la diferencia de goles como principal criterio de desempate.**

## Artículo 5 – Sanciones

Durante el partido los jugadores pueden recibir tres tipos de tarjetas:

◇ Tarjeta amarilla: cuando un jugador es amonestado por pérdida de tiempo, faltas reiteradas, insultos o conducta inapropiada (blasfemias, muestras de agresividad, etc.). En este apartado se aplica el reglamento de la LFP y será el árbitro quien lo determine.

◇ Tarjeta roja: cuando un jugador reciba una tarjeta roja será expulsado y no podrá seguir jugando durante el resto del partido. Este tipo de tarjeta solo se mostrará a jugadores que hayan mantenido una conducta grave. En este apartado también se aplica el reglamento de la LFP y será decisión del árbitro.

◇ **Equipos que no se presentan:** necesario advertir dicha ausencia antes de las 24:00 del jueves anterior al partido. El equipo informa al delegado de sede o campo (responsables de la LDFS) y será el mismo delegado de campo quien informe a los árbitros y al equipo contrincante. Penalizaciones: partido perdido y 2 puntos menos al equipo que se ausente sin avisar antes de las 24:00 del jueves. En caso de reiteración serán expulsados de la liga (queda en manos de la organización de la LDFS el discernir si también continuaría en la liga la temporada siguiente).

## Artículo 6 – Árbitros

Cada parroquia deberá aportar 2 árbitros, para que se puedan pitar los partidos de otras parroquias participantes. Este árbitro puede ser cualquiera de sus jugadores, alguna persona de la parroquia o el delegado del equipo. Es importante que haya un árbitro principal y un ayudante. Deben reunir ciertas aptitudes: seriedad, puntualidad y entrega. La falta del árbitro conlleva sanción: 2 puntos menos al equipo en el que participa en la liga. Imprescindible presentar dos árbitros al inicio de la liga para poder participar en ésta. Los árbitros siempre serán invitados al “tercer tiempo” (un refresco por la entrega y servicio realizado).

No habrá tiempo añadido en los partidos. Excepción: Dependiendo de las pérdidas de tiempo que sucedan, en caso extremo el árbitro decidirá honradamente prolongar como máximo 3 min el tiempo final del partido.

## Artículo 7 – Puntualidad

En este torneo queremos tomarnos en serio la puntualidad de todos los equipos participantes. Hemos decidido por tanto colocar algunas reglas para regular este aspecto:

- ◇ El equipo que no se presente o llegue más de 5 minutos tarde perderá automáticamente el partido por 3-0 y 2 puntos menos en la clasificación (Artículo 5).
- ◇ Si un equipo cuenta con menos de 4 jugadores perderá el encuentro.
- ◇ Si un equipo no se presenta con puntualidad, se dejarán entre 3-5 min de tiempo de espera. Si el equipo se presenta en ese período de tiempo añadido puede tener alguna sanción menor (no tener opción de pedir tiempos muertos durante el partido, etc.).

Los coordinadores tendrán que avisar al equipo de organizadores de la LDFS antes de las 24:00m del jueves anterior en caso de que no puedan disputar el partido a la hora programada. En caso de no avisar con dicha antelación el equipo será penalizado.

## Artículo 8 – Premios

La liga repartirá tres premios principales:

- ◇ Copa de campeón de la LDFS, además no pagará inscripción el próximo año.
- ◇ Campeón y Subcampeón de Copa.
- ◇ Premio al equipo más goleador (Pichichi).
- ◇ Premio al equipo menos goleado (Zamora).
- ◇ Premio “Fair-Play” de la LDFS (no hay copa, el próximo año pagará el 50% de la inscripción del equipo).

Adicionalmente se considerarán otros reconocimientos formalmente sugeridos.

## Artículo 9 – Sede

Tendremos sede única (campos de fútbol sala de los Trinitarios de Alcorcón). Esto es más favorable para la estabilidad de la liga y la unión de todos los equipos para crear poco a poco un ambiente de familiaridad. Por aquí comienza la actitud y el estilo diocesano.

## Artículo 10 – Público

El público debe guardar un clima de cordialidad. En caso de incidente podrá ser expulsado del recinto aquel que el árbitro o delegado de campo considere oportuno debido a su comportamiento.

## **Artículo 11 – La Web**

La web de la LDFS se actualizará como tarde los miércoles. Es obligatorio que los árbitros presenten o manden las actas de los partidos antes de las 24:00 del mismo domingo en que se juega la jornada. Penalización de 1 punto al equipo del árbitro que no haya entregado el acta en ese plazo.

## **Artículo 12 – Aplazamiento de partidos**

No se pueden aplazar partidos salvo motivo diocesano, si es motivo parroquial se juzgará si es conveniente aceptar dicho aplazamiento. El equipo de organizadores de la LDFS será el que establezca las fechas de los partidos aplazados. Máximo de partidos para aplazar durante el año por equipo: 1 partido (puede haber dispensa y concesión de otro aplazamiento si es por causa justificada y necesaria).

## **Artículo 13 – Equipaciones y balón**

Cada equipo tiene que llevar una equipación propia y numerada (al menos la camiseta, y siempre del mismo color, no tonalidad). Cada jugador debe de jugar siempre con el número que elige y se muestra en su ficha. Cada equipo a su vez tiene que presentar antes de cada partido un balón reglamentario de fútbol sala inflado correctamente para su utilización en el partido. Sanción por camisetas no reglamentarias y por ausencia de balón: 1 punto menos al equipo.

## **Artículo 13 – Reglamento de juego**

\* Ver Reglamento LDFS 2014/2015