

## REGLAMENTO LDFS 2014/2015

### COMIENZO DEL PARTIDO

- 1.- El partido se comienza a la hora determinada. Si en un equipo son 3 o menos jugadores, se espera 5 minutos y si no se suspende. Ganando el rival por 8-0.
- 2.- Si son 4 se empieza a la hora. No se dan los 5 minutos de cortesía.
- 3.- Si se tiene que dar el tiempo de cortesía el equipo que llega tarde pierde el derecho a tiempos muertos.

### REGLA 1: EL BALON

- 1.- Cada equipo deberá presentar un balón de **fútbol sala** en buen estado. El árbitro deberá asegurarse de esto.

### REGLA 2: EL NÚMERO DE JUGADORES

- 1.- Juegan 5 en cada equipo.
- 2.- Deben ser 4 para poder jugar.

### REGLA 3: EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

- 1.- El equipamiento de un jugador se compone de: camiseta que debe ser del mismo color para todos los integrantes del equipo, unos pantalones, unas medias o calcetines y el calzado.
- 2.- Todo lo demás resulta innecesario en el partido e incluso peligroso. Por tanto: pulseras, collares, relojes, pendientes, etc. quedan prohibidos durante el partido.
- 3.- Los cambios deben realizarse a balón parado.

### REGLA 4: EL ÁRBITRO

- 1.- El árbitro es el encargado de **dirigir** el partido. Por tanto debe interpretar y aplicar las reglas del juego a la par que supervisar que se cumplen las condiciones necesarias para poder disputar el partido: balón correcto, equipamiento correcto, etc.

## REGLA 5: INTERRUPCION Y REANUDACIÓN DEL JUEGO

### 1.- Se debe interrumpir el juego cuando:

- El balón sale del terreno de juego.
- Se anota un gol.
- Se concede tiempo muerto.
- Se comete una infracción contra las reglas del juego.

### 2.-Se reanudará el juego de cada una de las siguientes maneras:

**-Saque de banda o esquina:** Se reanudará con saque de banda o de esquina cuando el balón salga del terreno de juego. Se efectuarán ambos con el pie. Distancia a la que debe observarlo el rival: 2m. Balón parado y sobre la línea. Falta de saque: cambio de posesión

**-Saque de meta:** Lo efectuará únicamente el portero y con la mano. Si se mete en propia directamente se reanuda con saque de esquina para el contrario y si anota en la rival con saque de meta para el contrario. Si sale de banda se reanuda con banda para el contrario en el punto en el que sale.

**-Tiro libre directo:** se reanudará el juego con libre directo: (5 pasos)

a) El portero comete una de las siguientes infracciones: (en el borde del área en el punto más cercano a la infracción)

Mantiene el balón en sus manos más de 6 segundos

Juega el balón por segunda vez en una misma posesión

Teniendo el balón en las manos, lo deja en el suelo para jugarlo y lo vuelve a coger con las manos

Cesión

b) Cualquier jugador comete una de las siguientes infracciones:

Obstaculiza el avance de un contrario o impide que el guardameta saque con las manos

Juega de forma peligrosa

Dar o intentar dar una patada, poner o intentar poner una zancadilla, saltar sobre un adversario, cargar sobre un adversario, golpear o intentar golpear, empujar o realizar una entrada contra un adversario

Sujetar, escupir a un adversario

Tocar el balón con la MANO

Que un jugador del banquillo interfiera en el juego supondrá también un LD para el contrario

**-Saque de centro:** Al comienzo de cada parte y tras el gol marcado

**-Balón a tierra (bote neutral):** Cuando en el juego interfiere cualquier objeto ajeno al partido (balón del otro campo, se pincha el balón..) o cuando hay que parar el juego por una lesión o cualquier otro motivo

**-Tiro penal:** Cualquier tiro directo excepto los exclusivos del portero cometido en el area

## REGLA 6: SANCIONES

### ***-Infracciones sancionables con amonestación:***

Conducta antideportiva.

Desaprobar con palabras o acciones las decisiones del árbitro.

Infringir persistentemente las reglas del juego.

Retardar la reanudación del juego.

No respetar la distancia mínima de 1.5 metros en cualquier caso de reanudación del juego

Entrar o salir voluntariamente del terreno de juego con el balón en juego.

***-Infracciones sancionables con una expulsión*** (si se expulsa a un jugador el equipo se queda con 4 y ese no puede jugar más, a partir del segundo expulsado siguen siendo 4 pero los expulsados no pueden seguir jugando, si no hay cambios perderán el partido).

Ser culpable de juego brusco grave.

Conducta violenta, escupir a un jugador.

Impedir con mano intencionada un gol.

Malograr una oportunidad manifiesta de gol (ser el último jugador).

Emplear lenguaje ofensivo, grosero u obsceno y/o gestos de la misma naturaleza.

### **Blasfemias**

Recibir una segunda amonestación en el mismo partido.

## FIN DEL PARTIDO

Triple pitido. Los delegados de cada equipo se acercan a firmar el acta.

## REGLAS PROPIAS DEL FUTBOL SALA

-Derecho a un tiempo muerto cada parte.

-El portero no puede tocar el balón más de una vez por posesión.